

DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ	LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES	ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION
6 ^{ème}	Son Vélo, Ton Vélo, Mon Vélo		Séquence 6-1 Séance 8
Je vais apprendre ce qu'est :	Je serai capable de :		
	Socle Commun		

Situation déclenchante

Aglaé se rends à une compétition de dragster. En rentrant chez lui il décide de réaliser un modèle réduit d'un dragster à l'aide d'un moteur à friction.



Formulation du problème

A faire sur feuille de classeur

Activités

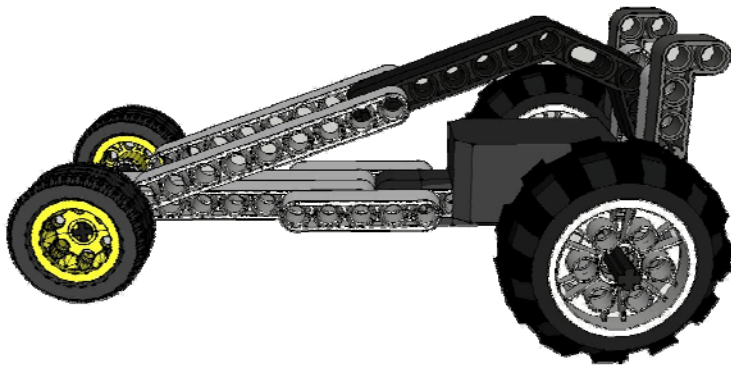
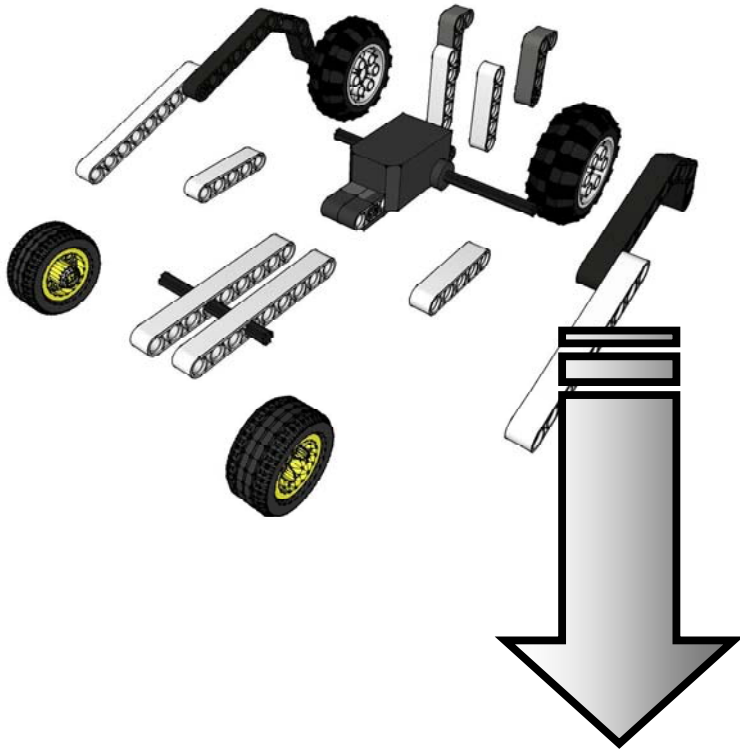
Exercice 1

Réaliser des croquis de modèle réduit de dragster sur une feuille.

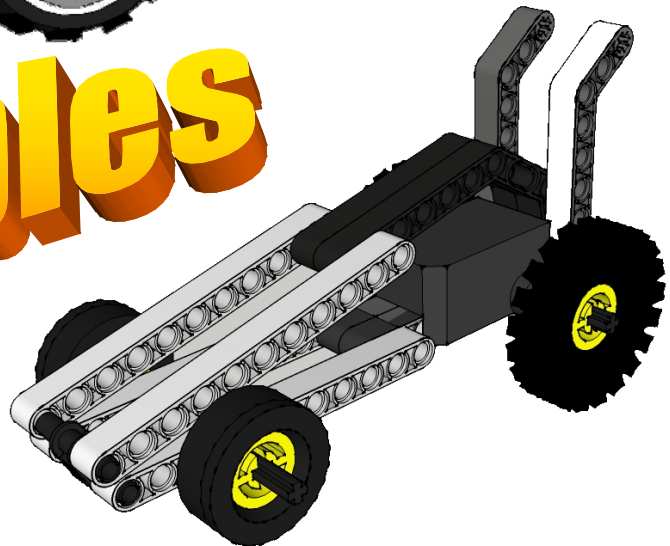


Exercice 2

Modéliser votre dragster à l'aide du logiciel de Dessin Assisté par Ordinateur volumique

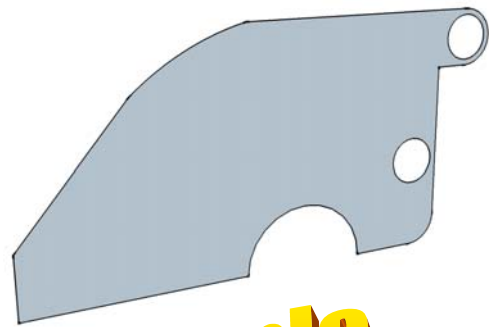
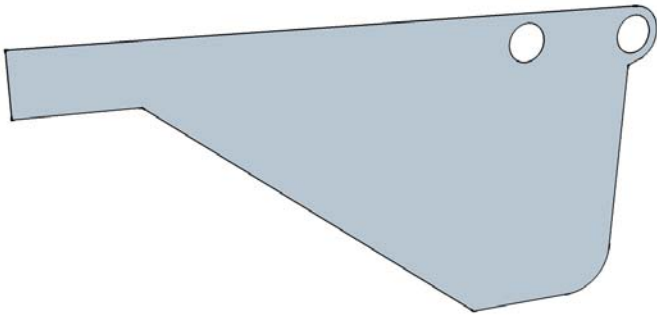
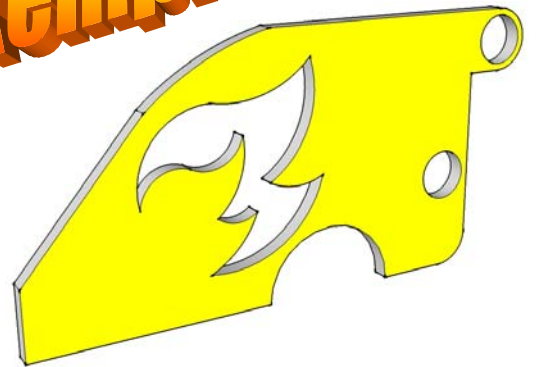


Exemples



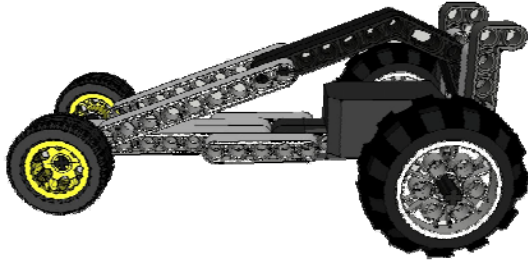
Exercice 3

Réaliser des schémas et modéliser vos capots pour votre dragster.

**Exemple****Exemple**

Exercice 4

Réaliser le montage de votre modèle réduit.



Exemples



Exercice 5

Tester votre dragster

Mesurer sa vitesse sur plusieurs tests