

DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ	LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES	ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION
5 <sup>ème</sup>	Réaliser une maquette		Séquence 5-2 Séance 4
Je vais apprendre ce qu'est : Réalisation d'une maquette	Je sera capable de : Réalité augmentée.		
	Socle Commun : Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.		

## Situation déclenchante

Hestia réalise une maquette de son auvent.



## Formulation du problème



## Activités d'investigation

### Exercice 1

Réaliser la maquette de votre auvent.