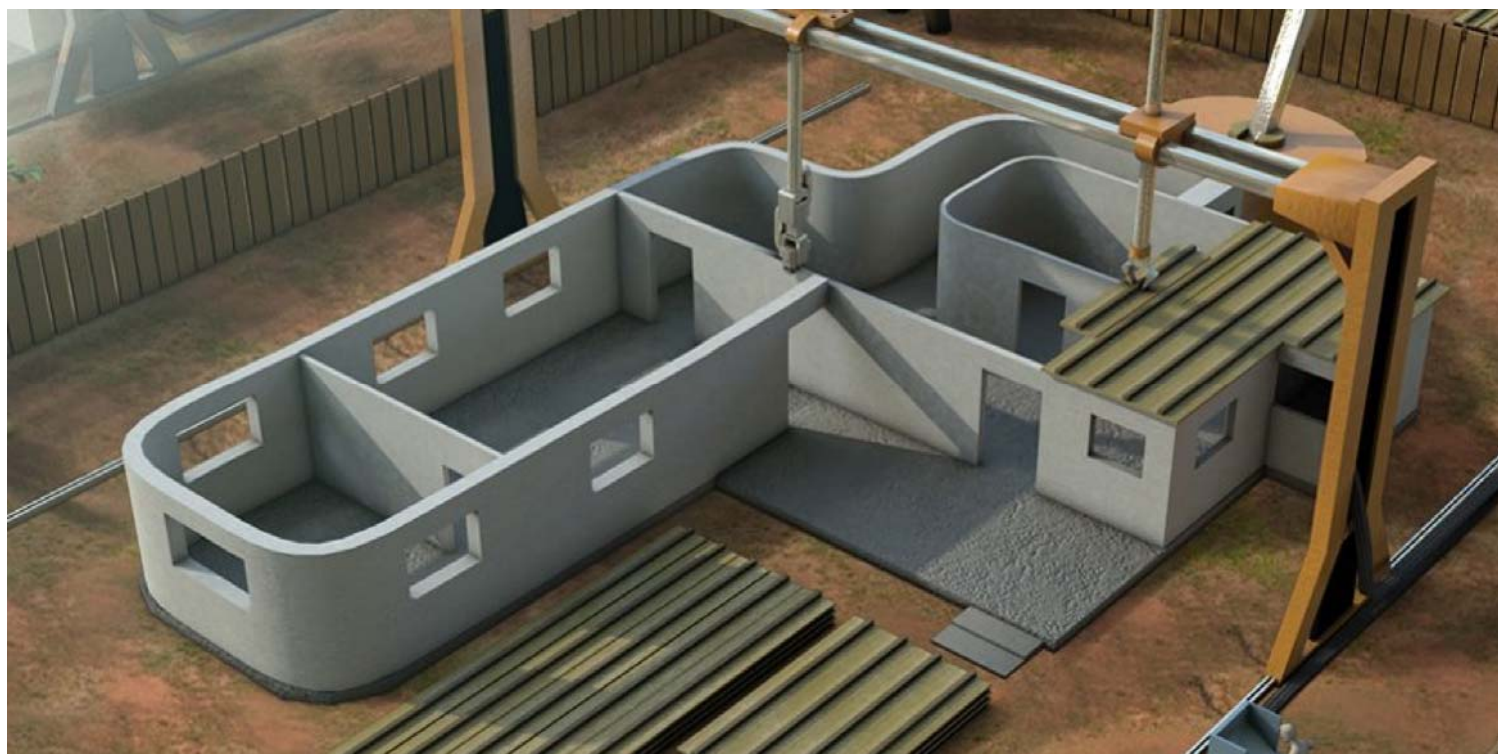


DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ	LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES	ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION
5 ème	Comment créer un robot ?		Séquence 5-1 Séance 4
Je vais apprendre ce qu'est : Réaliser un croquis	Je sera capable de : Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux. • Croquis à main levée—• Différents schémas -• Carte heuristique -		
	Socle Commun : Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).		

Situation déclenchante

Hestia veut devenir architecte et essaye d'imaginer les maisons du futur. Grâce à des nouvelle méthode de réalisation, il n'y a plus de limite au formes souhaitées.



Formulation du problème

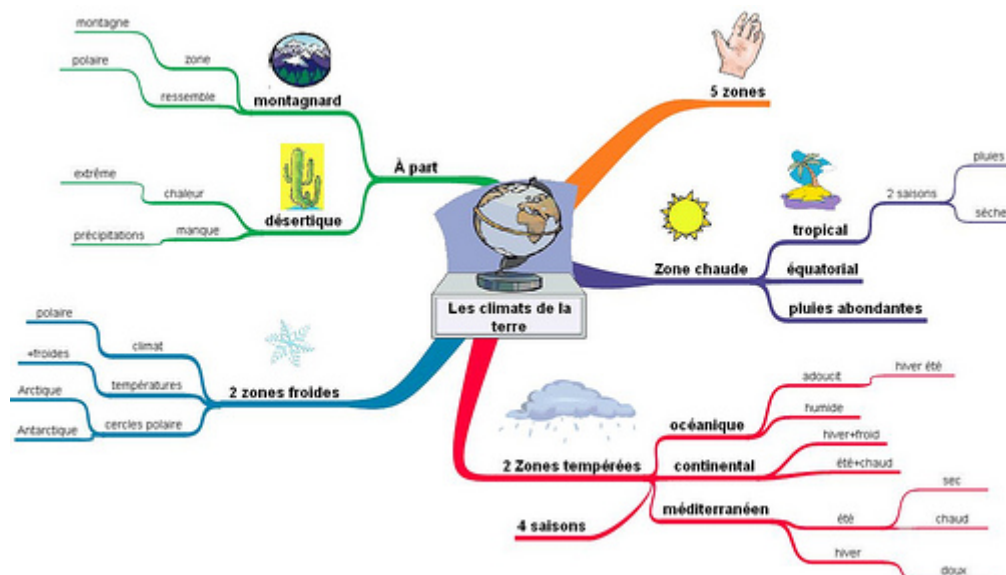
Activités d'investigation

Exercice 1

Imaginer votre maison du futur.



A l'aide d'une Carte heuristique rechercher le besoin et les contraintes, pour réaliser une maison futuriste pour une famille de 4 personnes.



Exprimer votre pensée :

Sur une feuille réaliser un croquis à main levée de votre maison.

Réaliser des schémas des différentes pièces