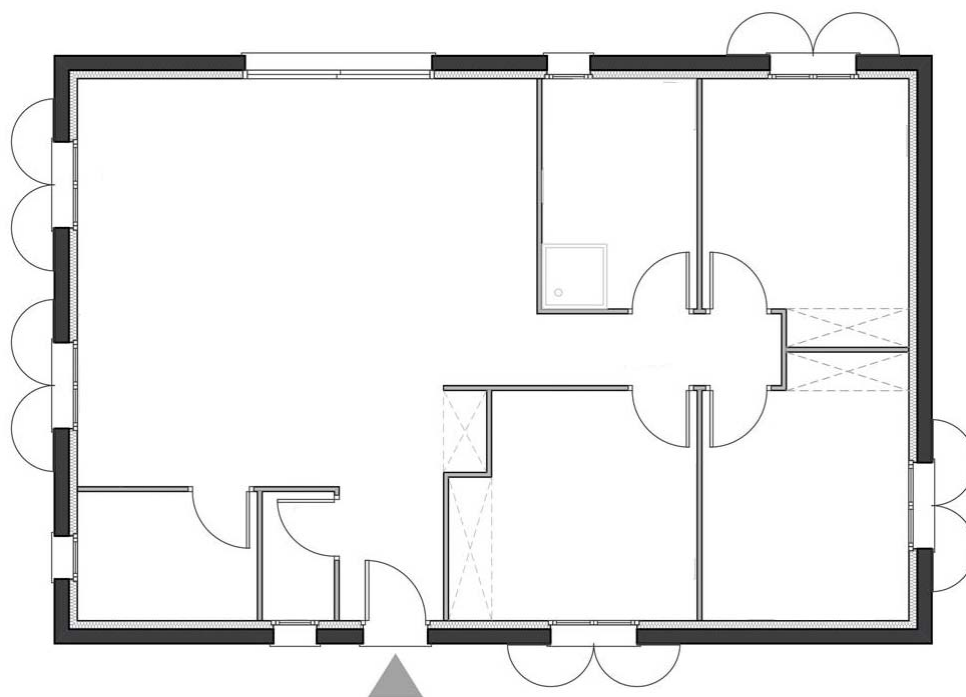


DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ	LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES	ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION
5 ^{ème}	Modéliser un habitat		Séquence 5-1 Séance 3
Je vais apprendre ce qu'est : Modéliser	Je sera capable de : Imaginer, synthétiser et formaliser une procédure, un protocole. • Outils numériques de présentation.		
	Socle Commun : Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).		

Situation déclenchante

Hestia et ses parents vont voir un constructeur de maison pour définir le plan de leur futur maison. Le premier plan ne leur convient ils veulent l'adapter à leur façon de vivre. Il manque un garage et une suite parentale.

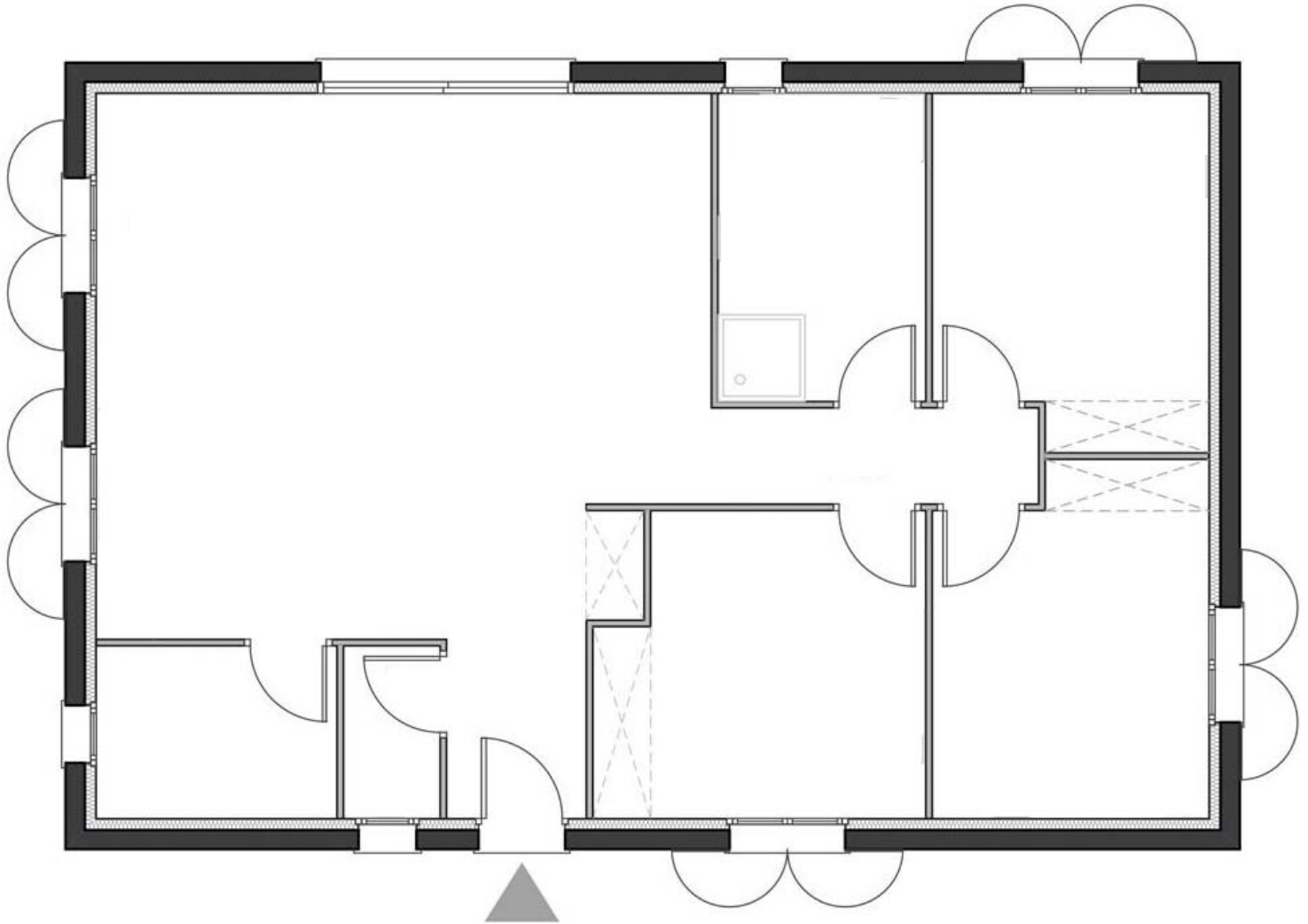


Formulation du problème

Activités d'investigation

Exercice 1

Sur la feuille mis à votre disposition, chercher des solutions pour adapter le plan de la maison.



Exercice 2

A l'aide du logiciel d'architecture 3D modifier le dessin de la maison



SweetHome3DExample3.sh3d - Sweet Home 3D

Fichier Edition Meubles Plan Vue3D Aide

Chambre
Cuisine
Divers
Lumières
Portes et fenêtres
Salle de bain
Salon

Nom	Larg...	Profon...	Haut...	Vis...
Vase	32,7	31,1	87,3	<input checked="" type="checkbox"/>
Toilet unit	40	80	61,9	<input checked="" type="checkbox"/>
Fridge & Freezer	60	66	185,1	<input checked="" type="checkbox"/>
Stool	40	40	46	<input checked="" type="checkbox"/>
Stool	40	40	46	<input checked="" type="checkbox"/>
Table	58,1	121	74	<input checked="" type="checkbox"/>
Track lights	100	17,1	13,7	<input checked="" type="checkbox"/>
Wall lamp artwork	29,8	37,1	27,3	<input checked="" type="checkbox"/>
Floor lamp	31,4	68,9	180	<input checked="" type="checkbox"/>
Desk lamp	13,7	34,3	45,1	<input checked="" type="checkbox"/>
Black table	170,2	89,9	74,9	<input checked="" type="checkbox"/>
Little lamp	33	33	41,9	<input checked="" type="checkbox"/>
Bedside table	38,1	38,1	49,8	<input checked="" type="checkbox"/>
Bedside table	38,1	38,1	49,8	<input checked="" type="checkbox"/>
Wardrobe	152,1	53	201,9	<input checked="" type="checkbox"/>
Wall spotlight	6	23,5	10,2	<input checked="" type="checkbox"/>
Wall spotlight	6	23,5	10,2	<input checked="" type="checkbox"/>
Dishwasher	40	62,9	82,9	<input checked="" type="checkbox"/>
Open door	91,4	67,9	208,6	<input checked="" type="checkbox"/>
Open door	91,4	67,9	208,6	<input checked="" type="checkbox"/>
Open door	91,4	67,9	208,6	<input checked="" type="checkbox"/>

Décorer virtuellement la maison et placer les meubles.

Exercice 3

Réaliser la maquette de la maison.

