

DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ	LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES	ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION
3^{ème}	Comment créer un robot ?		Séquence 3-2 Séance 1
Je vais apprendre ce qu'est : Réaliser une application	Je sera capable de : Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.		
	Socle Commun : Mobiliser des outils numériques Piloter un système connecté localement ou à distance.		

Veille technologique

Créer un compte Twitter au nom de votre groupe.

Recopier votre identifiant et votre mot de passe dans votre cahier.

Utiliser votre logo de groupe comme image.

Suivez le compte Teknewlogix

Suivez des compte Twitter qui ont un lien avec votre activité.



Placer l'image de votre compte Twitter dans votre diaporama de présentation

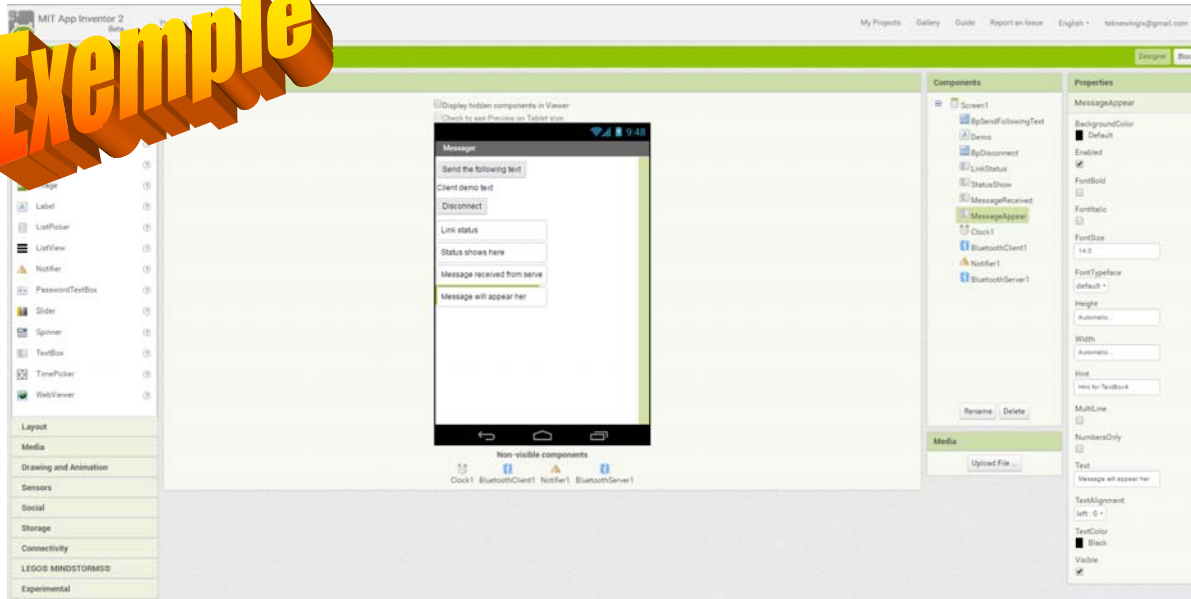
Placer l'image de votre compte Twitter dans votre site internet.

Programmation

Réalisation d'une application pour smartphone
Connecter et créer un compte avec votre email gmail sur :

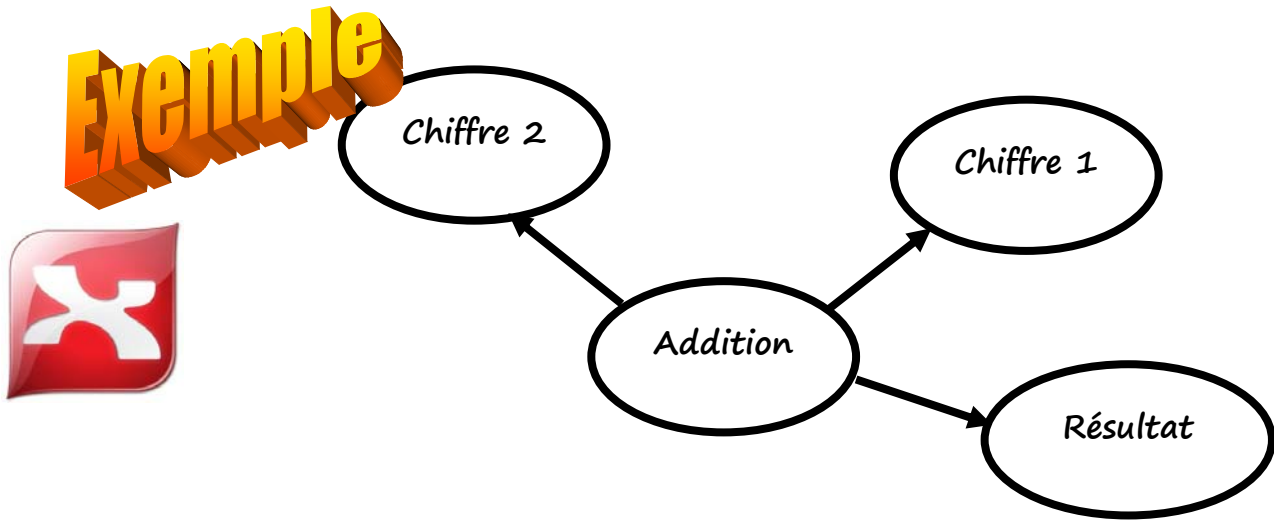
<http://ai2.appinventor.mit.edu/>

Exemple



A l'aide du tutoriel réaliser une première application test.

Réaliser une carte heuristique pour réaliser une application simple



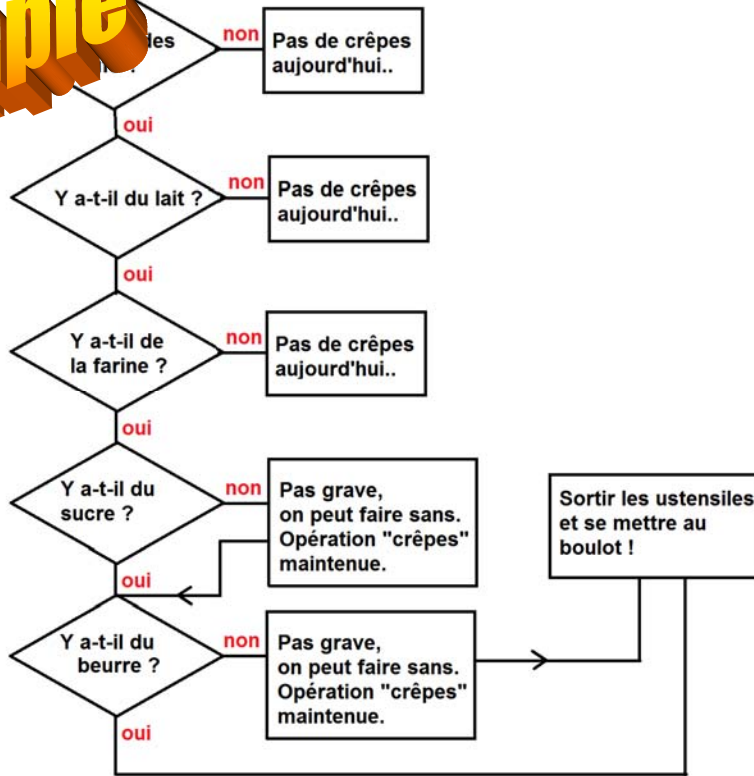
Réaliser un schéma de votre application

Exemple



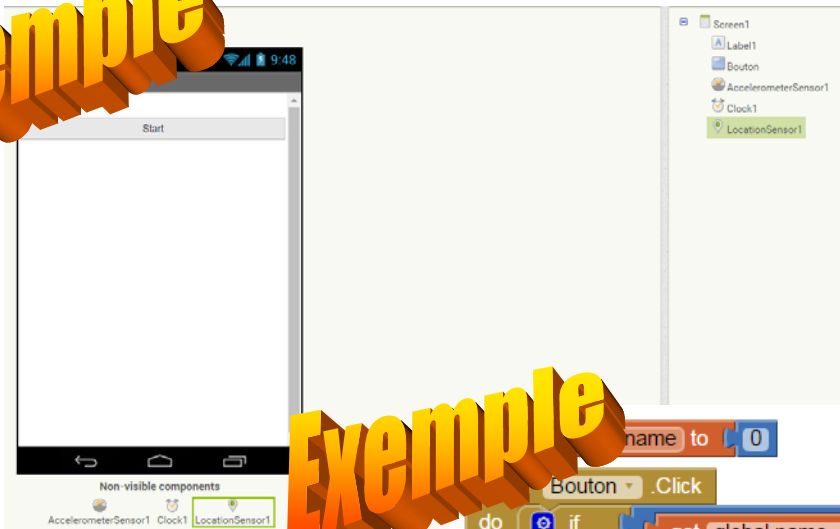
Faire l'algorithme de votre application

Exemple



Programmer votre application

Exemple



Exemple

