

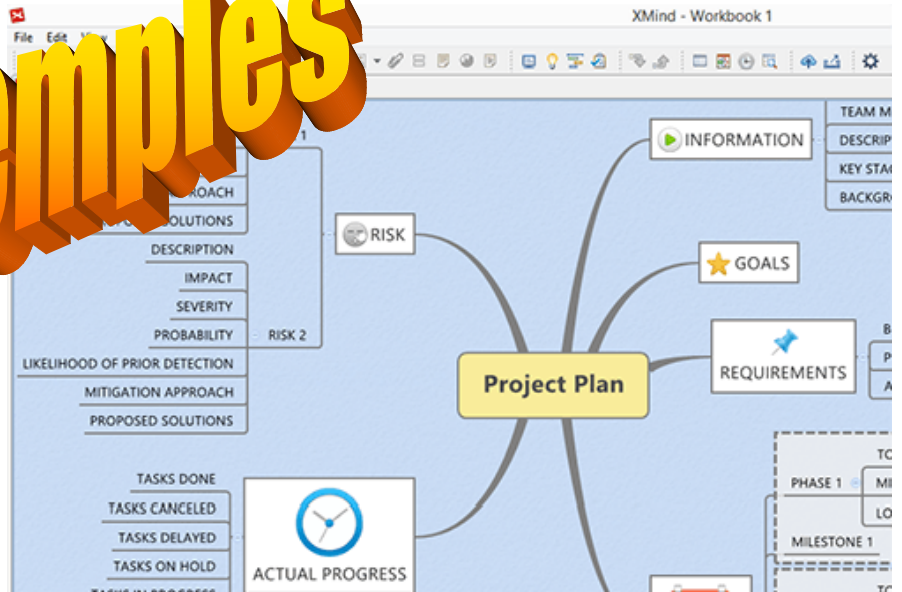
DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ	LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES	ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION
3 ème		Comment créer un robot ?	
Je vais apprendre ce qu'est : Carte Heuristique et croquis		Je sera capable de : Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux. <ul style="list-style-type: none"> • Croquis à main levée • Différents schémas • Carte heuristique • Notion d'algorithme 	
		Socle Commun : Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).	

Appropriation du cahier des charges

Formaliser sans ambiguïté une description du besoin.
 Réaliser une carte heuristique pour l'étude de votre châssis
 Enoncer et décrire sous forme graphique des fonctions que l'objet technique doit satisfaire.



Exemples



Chercher une définition de Carte heuristique et recopier la dans votre cahier.



Appropriation du cahier des charges

Réaliser les croquis de votre prototype. Scanner et placer ci-dessous une image de vos croquis.

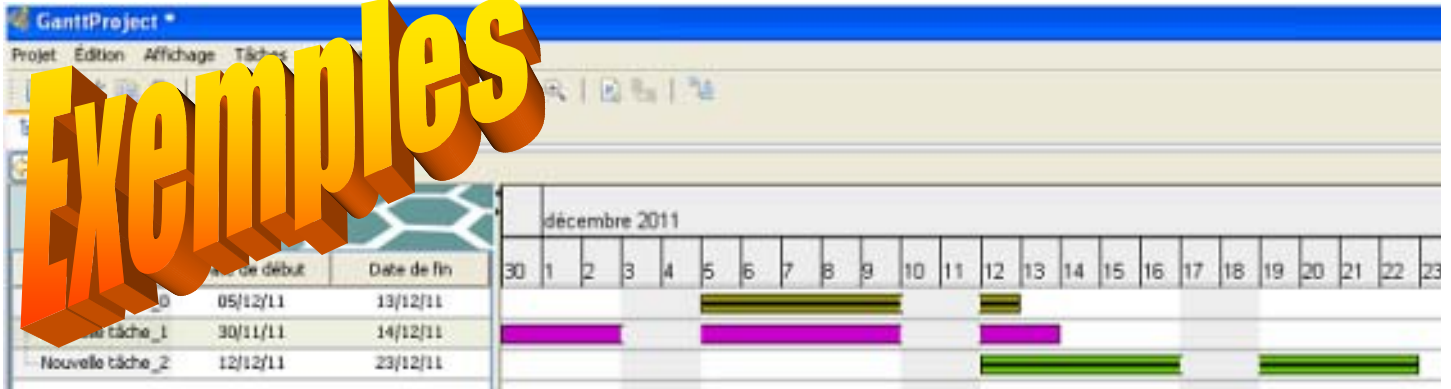


Placer les croquis de votre prototype dans votre diaporama de présentation

Placer les croquis de votre prototype dans votre blog

Appropriation du cahier des charges

Etablir un planning prévisionnel à l'aide du logiciel Gantt Project.
Attention votre planning devra être mis à chaque séance !!!



Expliquer en quelques lignes le principe d'un schéma Gantt.



Placer l'image de votre schéma Gantt dans votre diaporama de présentation

Placer l'image de votre schéma Gantt dans votre site internet.