

DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ	LES OBJETS TECHNIQUES, LES SERVICES ET LES CHANGEMENTS INDUITS DANS LA SOCIÉTÉ	LA MODÉLISATION ET LA SIMULATION DES OBJETS ET SYSTÈMES TECHNIQUES	ENSEIGNEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DE LA PROGRAMMATION
3 ème	Comment créer un robot ?		Séquence 3-1 Séance 1
Je vais apprendre ce qu'est : Organisation d'un équipe	Je sera capable de : Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet. • Organisation d'un groupe de projet, rôle des participants, planning, revue de projets.		
	Socle Commun : Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.		

Présentation

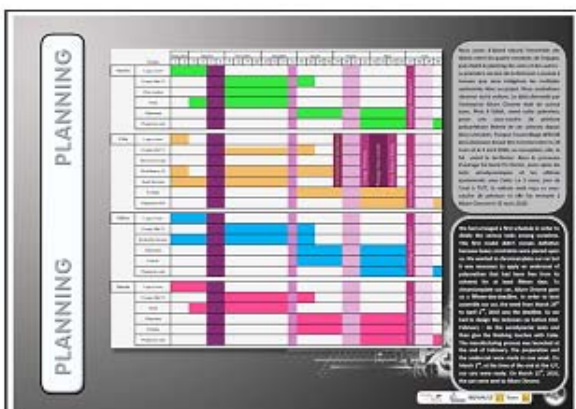
Pour présenter votre projet à la NASA vous devez concevoir un diaporama de présentation des différentes étapes de votre projet.

Présenter chaque membre du groupe et sa fonction au sein de l'équipe.

Utiliser votre nom de groupe et votre logo.

Etablir une charte graphique qui sera respectée dans tous vos documents informatiques.

Votre diaporama doit être régulièrement mis à jour.



Site Internet

Pour engranger des fonds pour votre projet, votre PME à besoin de visibilité sur internet.

Création d'une adresse email au nom de votre groupe sur GMAIL.COM

Création d'un site internet au couleur de votre PME pour présenter votre projet.

Le site internet sera a compléter sur toute la durée du projet.

Ne pas oublier d'insérer votre logo et votre nom.

Prendre des photographies régulièrement.

Compléter les commentaires régulièrement.

Placer une image de votre site internet et votre adresse dans votre diaporama de présentation.

Recopier l'identifiant et le mot de passe de votre connexion :

Recopier l'adresse publique directe vers votre site.

Respecter votre charte graphique

Exemples



Placer une image de diaporama dans votre site internet

Placer une image de votre site internet dans votre diaporama